

**REGULAMIN ORGANIZACYJNY  
RODZINNEJ GRY TERENOWEJ pt. „SZLAKIEM UKRYTEGO SKARBU”**

**§ 1**

**ORGANIZATOR**

1. Regulamin (dalej: „Regulamin”) określa warunki uczestnictwa i zasady terenowej gry miejskiej pt. „Szlakiem ukrytego skarbu” (dalej „Projekt” lub „Gra”).
2. Organizatorem Gry jest Gminny Ośrodek Kultury w Tucznie, adres: 78-640 Tuczno, ul. Wolności 26A tel.: 604 617 969, (dalej: „Organizator”).
3. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie i zaaranżowanie przez Organizatora zadań oraz zagadek związanych z tematem Gry oraz wykorzystanie w tym celu przestrzeni miasta Tuczno.

**§2**

**ZASADY UCZESTNICTWA**

1. Udział w grze jest bezpłatny.
2. Gra jest zespołowa, może liczyć maksymalnie 10 osób.
3. Osoby chcące wziąć udział w grze muszą zapisać się w Bibliotece w Tucznie do dnia 25.10.2021 r. lub pod numerem telefonu 604 617 969.
4. Gra skierowana jest do dzieci w wieku 9-13 lat.
5. Opiekunem grupy będzie wykwalifikowany pedagog.
6. Do udziału w Grze niezbędne jest posiadanie plecaka z wyposażeniem:
  - kalosze i ubrania na zmianę (w razie deszczu),
  - butelka wody lub napoju,
  - przekąski po zakończonej grze
  - kamizelka odbłaskowa
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie trudności wynikające ze zgubienia rzeczy dzieci.

### **§ 3**

#### **PRZEBIEG GRY**

1. Uczestnicy rozpoczynają Grę na miejscu zbiórki w Bibliotece.
2. Gra składa się z 10 punktów rozmieszczonych na terenie miasta Tuczo, na których gracze rozwiązują zadania.
3. Zadania można wykonywać w odpowiedniej kolejności, wyłączając ostatni punkt Gry.
4. W trakcie Gry członkowie Zespołu wszystkie zadania wykonują wspólnie.
5. Podczas Gry uczestnicy mogą przemieszczać się w sposób dostosowany do zasad gry, przestrzegając zasad bezpieczeństwa.
6. Zakończeniem Gry jest lekcja biblioteczna w Bibliotece w Tuczo.

### **§ 4**

#### **WYGRANA I NAGRODY**

1. Grę uznaje się za zakończoną w momencie wpisania poprawnego kodu, który otworzy skrzynię skarbów (nagrody).

### **§5**

#### **DANE OSOBOWE**

1. Wraz z wypełnieniem oświadczenia podpisanego w Bibliotece, uczestnicy Gry akceptują regulamin .
2. Organizator informuje, że administratorem danych osobowych przetwarzanych w Projekcie jest Gminny Ośrodek Kultury w Tuczo. Osoby, których dane są przetwarzane, mają prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania, sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych oraz wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, jak również wniesienia skargi do odpowiedniego organu nadzoru w przypadku, gdy przetwarzanie danych narusza przepisy prawa. Administrator będzie przechowywał dane osobowe do momentu wycofania zgody na przetwarzanie danych, tam, gdzie dane przetwarzane są na podstawie zgody, nie dłużej niż jest to konieczne do realizacji celów, dla których je zgromadzono. Wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich brak uniemożliwia uczestnictwo.

## POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin Gry dostępny jest w Bibliotece w Tucznie.
2. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania napojów alkoholowych i środków odurzających.
3. Ze względu na przeciwdziałanie rozpowszechniania się chorobie COVID-19, w Grze mogą brać udział tylko osoby zdrowe, które nie miały kontaktu z osobą zakażoną w ciągu 14 dni przed rozpoczęciem Gry, które nie przebywają na kwarantannie lub w izolacji, u których nie wystąpiły takie objawy jak podwyższona temperatura, kaszel i duszności w ciągu 14 dni przed rozpoczęciem Gry lub w trakcie Gry.
4. Ustala się następujące zasady dotyczące podejmowanych przez Organizatora środków organizacyjnych mających na celu zapobieganie rozprzestrzeniania się chorobie COVID-19:
  - a) udział w Grze jest prowadzony zgodnie z ograniczeniami wynikającymi z aktualnie obowiązujących przepisów prawa;
  - b) uczestnicy Gry są obowiązani zachować 1,5 m odległości od innych osób podczas udziału w Grze; obowiązek ten nie dotyczy uczestnika Gry, który uczestniczy w Grze z dzieckiem poniżej 13. roku życia, uczestnika Gry który uczestniczy w Grze z osobą z orzeczeniem o niepełnosprawności, osobą z orzeczeniem o stopniu niepełnosprawności, osobą z orzeczeniem o potrzebie kształcenia specjalnego lub osobą, która ze względu na stan zdrowia nie może poruszać się samodzielnie, a także osób wspólnie zamieszkujących lub gospodarujących;
  - c) zaleca się, aby nie dotykać dłońmi okolic twarzy, zwłaszcza ust, nosa i oczu;
  - d) należy przestrzegać higieny kaszlu i oddychania.
5. Każdy uczestnik Gry, biorąc w niej udział, akceptuje wszystkie postanowienia niniejszego Regulaminu.
6. W uzasadnionych przypadkach Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w Regulaminie.
7. Organizator zastrzega sobie możliwość rezygnacji z realizacji Gry w przypadkach uzasadnionych, uniemożliwiających jej przeprowadzenie, niezależnych od Organizatora.
8. Organizator zastrzega sobie prawo przerwania Gry z ważnych przyczyn.
9. Gra nie podlega przepisom ustawy z dnia 19 listopada 2019 r. o grach hazardowych.
10. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają odpowiednie przepisy prawa polskiego.
11. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem jego publikacji.